

# TORNEIO

## CARNAVAL CDP 2018

11 de fevereiro 2018



## REGULAMENTO

### 1. REGRAS

O torneio "CARNAVAL CDP 2018" será disputado de acordo com as regras da PPF e da AF Setúbal, nomeadamente as leis de futebol de 7, à exceção dos detalhes que se explicam neste regulamento.

### 2. FORMATO DO TORNEIO

1. Fase de Grupos com quatro (4) equipas em cada Série num total de duas (2) Séries
2. Todas as equipas de cada grupo jogarão entre si, garantindo-se assim um número mínimo de jogos.
3. A pontuação atribuída em cada jogo, segundo o resultado obtido é o seguinte:
  - Vitória – 3 pontos
  - Empate – 1 ponto
  - Derrota – 0 pontos
4. Se no final das classificações na fase de grupos, duas ou mais equipas tiverem somado o mesmo número de pontos, passará a determinar-se a classificação das equipas da seguinte forma:
  - 4.1. - Resultado entre ambas.
  - 4.2. - Diferença de golos marcados e sofridos no conjunto global de jogos.
  - 4.3. - Maior número de golos marcados.
  - 4.4. - Diferença de golos marcados e sofridos entre si.
5. No apuramento dos 8º/7º/6º/5º/4º classificados, Semi-Final e Final, em caso de igualdade, haverá lugar a marcação de grandes penalidades.
  - 5.1. Uma série de 3 remates da marca de grande penalidade.
  - 5.2. Em caso de empate, serão marcadas grandes penalidades alternadas e sucessivas, até ser encontrado um vencedor.
  - 5.3.

### 3. ESCALÕES

BENJAMINS ESCALÃO 2007

#### **4. CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS**

1. As equipas serão compostas por 15 (quinze) jogadores, Federados e não Federados.
2. Cada equipa será constituída por 7 jogadores efetivos, um dos quais será o guarda-redes, e 8 jogadores suplentes.
3. A uma equipa que se apresente em campo com menos de 5 jogadores ser-lhe-á averbada uma derrota por falta de comparência.
4. Se no decorrer do encontro a equipa ficar reduzida a menos de 5 elementos, será aplicada a penalização descrita no ponto anterior.
5. O número de substituições é ilimitado, podendo o jogador substituído retomar o jogo, sem quaisquer restrições.

#### **5. LOCAL DA REALIZAÇÃO DOS JOGOS**

Os jogos serão disputados nos campos nº. 1 e 2 (relvado sintético) do Campo Santos Jorge, em Pinhal Novo, no dia 11 fevereiro 2018 (domingo), de acordo com o calendário/enquadramento de jogos.

#### **6. DURAÇÃO DOS JOGOS**

1. O tempo de jogo é constituído por uma parte de 25 minutos corridos
2. Nos jogos semifinais, para apuramentos do 1º; 2º; 3º; 4º; 5º; 6º; 7º e 8º classificado, os jogos terão 2 partes de 20 minutos cada, com intervalo de 10 minutos.

#### **7. EQUIPAMENTOS**

1. O equipamento dos jogadores, será constituído por:
  - 1.1 Camisola, calções, meias, caneleiras e calçado adequado para piso sintético, não sendo permitido o uso de botas com pitons de alumínio.
  - 1.2 O guarda-redes deverá usar cores que o distingam dos restantes jogadores.
2. Se o árbitro decidir que uma equipa tenha de mudar de camisolas devido à semelhança com as da equipa contrária, trocará a equipa considerada a jogar em casa, exceto se houver acordo entre ambas.
3. A organização poderá, caso seja necessário, fornecer coletes.
4. Os jogadores devem manter o mesmo número de dorsal durante todo o torneio.

#### **8. SEGUROS – EXAMES MÉDICO DESPORTIVOS**

1. Todos os participantes não Federados deverão fazer prova de Seguro Desportivo obrigatório de acordo com a Lei em vigor, sendo que os atletas federados ficam dispensados da apresentação deste documento, desde que a sua inscrição no Torneio / Jogo seja apresentado o Cartão/Licença da respetiva associação a que pertence.
2. Todos os participantes não Federados deverão fazer prova de aptidão Médica para a prática do Futebol, obrigatório de acordo com a Lei em vigor, sendo que os atletas federados ficam dispensados da apresentação deste documento, desde que a sua inscrição no Torneio / Jogo seja apresentado o Cartão/Licença da respetiva associação a que pertence. O Clube Desportivo Pinhalnovense terá à disposição de todos os clubes participantes o seu Posto Médico, bem como uma equipa de massagistas que dará apoio a todos os jogos.
3. Nos casos mais complicados a organização poderá solicitar a intervenção dos Bombeiros de Pinhal Novo ou INEM.

#### **9. COMPORTAMENTO**

1. Cada clube será responsável pelo comportamento dos seus atletas, técnicos e dirigentes, tanto dentro como fora do terreno de jogo.
2. O mau comportamento poderá levar à exclusão do torneio.

## 10. DISCIPLINA

1. Um jogador que receba um cartão vermelho durante o jogo será punido com 1 jogo de castigo, com efeito no 1º jogo seguinte.
2. O jogador que receba cartão vermelho por acumulação de cartões amarelos, poderá jogar no jogo seguinte.

## 11. TROFÉUS

1. No dia do torneio serão distribuídos prémios que oportunamente serão divulgados, no valor não superior a 100€.
2. A atribuição e entrega dos prémios terá lugar a seguir à conclusão do último jogo das finais.
3. As equipas deverão permanecer no Campo Santos Jorge para receberem os respetivos prémios.

## 12. LISTA DE JOGADORES

Os clubes participantes deverão enviar para o e-mail: [cdpinhalnovense@outlook.com](mailto:cdpinhalnovense@outlook.com) até ao dia 10 de fevereiro 2018, a ficha de inscrição dos atletas com os respetivos números de dorsal e datas de nascimento, bem como o nome dos técnicos e diretores que irão estar presentes no evento.

## 13. IDENTIFICAÇÃO DOS JOGADORES

1. A identificação de todos os jogadores será efetuada antes do início do 1º jogo.
2. O delegado responsável de cada equipa deverá apresentar à organização do torneio o cartão de jogador federado da respetiva associação, ou em alternativa o original do Bilhete de Identidade ou Cartão de Cidadão juntamente com a lista de participantes totalmente preenchidas, com nome e número de dorsal.
3. Nenhum jogo pode ter início sem que esta lista seja entregue à organização do torneio.

## 14. PONTUALIDADE

1. Todas as equipas deverão estar no campo com uma antecedência de 15 minutos, referente ao horário definido no calendário de jogos para o respetivo início, de forma a proceder ao “aquecimento” dos atletas.
2. Caso não se verifique esta regra, sem justificação, a organização poderá tomar uma das seguintes medidas:
  - 2.1. Dar o jogo por perdido pela equipa infratora, por um resultado de 3-0.
  - 2.2. Será decisão da organização se o jogo se deve realizar ou não.

## 15. ÁRBITROS

A organização solicitará a colaboração do Núcleo de Árbitros de Pinhal Novo para o evento, e/ou outros árbitros individualmente caso se justifique. Os árbitros para cada um dos jogos, serão designados pela organização.

## 16. RECLAMAÇÕES

1. Os delegados que queiram reclamar qualquer situação deverão fazê-lo junto da organização do torneio.
2. Qualquer reclamação sobre a arbitragem não modifica o resultado do jogo.
3. Toda e qualquer decisão da Organização, é final e irrevogável.

## 17. NOTA FINAL

A organização não se responsabiliza por furtos, danos ou outras ocorrências anómalas que possam ocorrer, dentro ou fora das instalações, pelo que chamamos a atenção dos responsáveis das equipas, para o cuidado a ter com a salvaguarda de bens materiais, tais como carteiras, telemóveis, relógios, equipamentos, etc.

**Bom Torneio - Divirtam-se!**

